Título: **Uma Ferramenta de Autoria para o Desenvolvimento de Jogos Móveis Baseados em Localização com Realidade Aumentada.**

Data: **06/11/2015** Horário: **10h** Local: **Sala de Seminários - Bloco 942 A - Campus do Pici**

Resumo:

Jogos móveis baseados em localização são aqueles que fazem uso de tecnologias de localização e que agregam a posição de seus jogadores nas regras do jogo. Estes jogos são uma subclasse de jogos pervasivos em que a jogabilidade evolui e progride de acordo com a localização do jogador. Neste trabalho é proposta uma ferramenta de autoria para a criação de jogos móveis baseados em localização, acrescidos com recursos de realidade aumentada. A concepção desta ferramenta foi feita com base em uma revisão da literatura sobre ferramentas de autoria e jogos pervasivos. A partir de trabalhos relacionados, buscou-se (ii) recolher os cenários comuns de jogos móveis baseados em localização e (ii) características de ferramentas de autoria para estes jogos. Além disso, utilizou-se grupos focais para refinar os novos cenários para jogos móveis baseados em localização, em particular a respeito de como a realidade aumentada pode ser usada nestes jogos. Com o estudo de ambos, na revisão da literatura e nos grupos focais foi produzido um conjunto de requisitos para projetar uma arquitetura de software para a nossa ferramenta de criação. Esta arquitetura é composta de um servidor para gerenciar os jogos em execução, um aplicativo baseado na web que permite a autoria dos jogos e um aplicativo para dispositivos móveis onde são executados. Nosso principal objetivo é fornecer uma solução de software para permitir que usuários não-programadores possam projetar, construir e executar jogos móveis baseados em localização. A fim de avaliar a nossa ferramenta, foi projetado e implementado um jogo chamado “Batalha por fortaleza”',em que as funcionalidades da ferramentas são demonstradas. Além disso, buscou-se validar com usuários se a ferramenta proposta

consegue auxiliar a criação de jogos de maneira fácil e intuitiva.

Banca:

- Prof. Dr. Fernando Antonio Mota Trinta (MDCC/UFC - Orientador)
- Prof. Dr. Windson Viana de Carvalho (MDCC/UFC - Coorientador)
- Profª. Drª. Emanuele Marques dos Santos (MDCC/UFC)
- Prof. Dr. Carlos de Salles Soares Neto (UFMA)