



Título: UFC Inventor: Um Ambiente para Modelagem e Geração de Aplicações para Aulas de Campo Ubíquas.

Data: 29/04/2016 Horário: 10h Local: Sala de Seminários - Bloco 942 A

Resumo:

Essa tese de doutorado apresenta um ambiente computacional, composto por uma linguagem de modelagem específica de domínio e dois sistemas integrados, para favorecer a utilização das tecnologias ubíquas em aulas de campo: o Ubiquitous Field Classes Inventor (UFC Inventor). Com este ambiente, profissionais de ensino podem criar modelos gráficos de suas aulas de campo e, a partir deles, gerar aplicações ubíquas multiplataforma para serem usadas pelos alunos em campo.

Banca:

- Prof.^a Dr.^a Rossana Maria de Castro Andrade (MDCC/UFC - Orientadora)
- Prof. Dr. Windson Viana de Carvalho (MDCC/UFC - Coorientador)
- Prof. Dr. José Armando Valente (UNICAMP)
- Prof. Dr. José Valdeni de Lima (UFRGS)
- Prof. Dr. José Aires de Castro Filho (UFC Virtual)
- Prof. Dr. Francisco Heron de Carvalho Junior (MDCC/UFC)

