



Título: **Modelagem realista de grupos de agentes em simulação de multidão**

Data: **27/09/2019**

Horário: **17:00h**

Local: **Sala de Seminários - Bloco 952**

Resumo:

Simulação de multidão é uma área de estudo com aplicação em diversas áreas, como jogos eletrônicos, filmes, ambientes virtuais imersivos e segurança de ambientes. A simulação baseada em agentes individuais tem sido bastante explorada, mas pouca atenção foi dada aos grupos de indivíduos. Neste trabalho o objetivo é realizar a simulação de multidão com foco na modelagem realista de grupos de pedestres.

Defesa de Dissertação: Douglas Bandeira Ivo

Escrito por Secretaria MDCC

Qui, 26 de Setembro de 2019 00:00 - Última atualização Qui, 26 de Setembro de 2019 10:31

Banca:

- Prof. Dr. Joaquim Bento Cavalcante Neto (MDCC/UFC - Orientador)
- Prof. Dr. Creto Augusto Vidal (MDCC/UFC - Coorientador)
- Prof. Dr. José Gilvan Rodrigues Maia (UFC)