

Os alunos David Motta Miranda, Rebeca Maia Pontes e a professora Ticianne de Gois Ribeiro Darin foram premiados como o melhor artigo da Trilha de Ideias Inovadoras e Resultados Emergentes do XXI Simpósio Brasileiro sobre Fatores Humanos em Sistemas Computacionais (IHC 2022), realizado entre os dias 17 e 21 de outubro de 2022 em Diamantina, Minas Gerais.

O artigo, intitulado "*It's Dark But Just a Game: Towards an ethical and healthy game design practice*", discute a conceituação de uma alternativa aos chamados *Dark Patterns*

(padrões que levam o usuário a um tipo de experiência negativa, como vício e falta de vontade). Essa nova conceituação, denominada "

Radiant Game Design Patterns

", busca oferecer

aos game designers uma alternativa para conduzir os jogadores a um estado de bem-estar, satisfazendo as necessidades psicológicas básicas de autonomia, competência e relacionamento.



Certificamos que o artigo

It's Dark But Just a Game: Towards an ethical and healthy game design practice

de autoria de **David Miranda (UFC)**, **Rebeca Pontes (UFC)**, **Ticianne Darin (UFC)**, foi escolhido o melhor artigo da Trilha de Ideias Inovadoras e Resultados Emergentes do XXI Simpósio Brasileiro sobre Fatores Humanos em Sistemas Computacionais (IHC 2022), realizado entre os dias 17 e 21 de outubro em Diamantina, Minas Gerais.

Caroline Queiroz Santos
Coordenação Geral do IHC 2022

Maria Lúcia Bento Villela
Coordenação Geral do IHC 2022

Kamila Rios Rodrigues
Coordenação de Programa do IHC 2022

Ticianne Darin
Coordenação de Programa do IHC 2022

Realização



Organização



Coordenação de Programa



Cooperação



Patrocínio



Apoio

